【図1】 Fig. 1
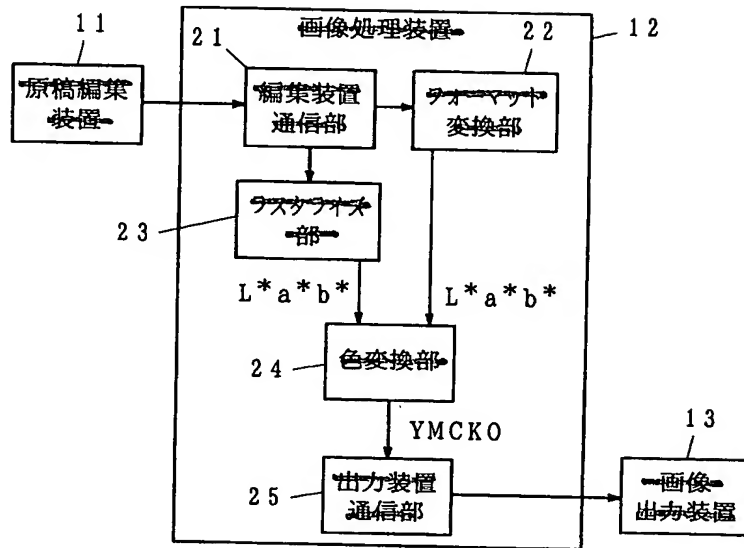

Fig. 2
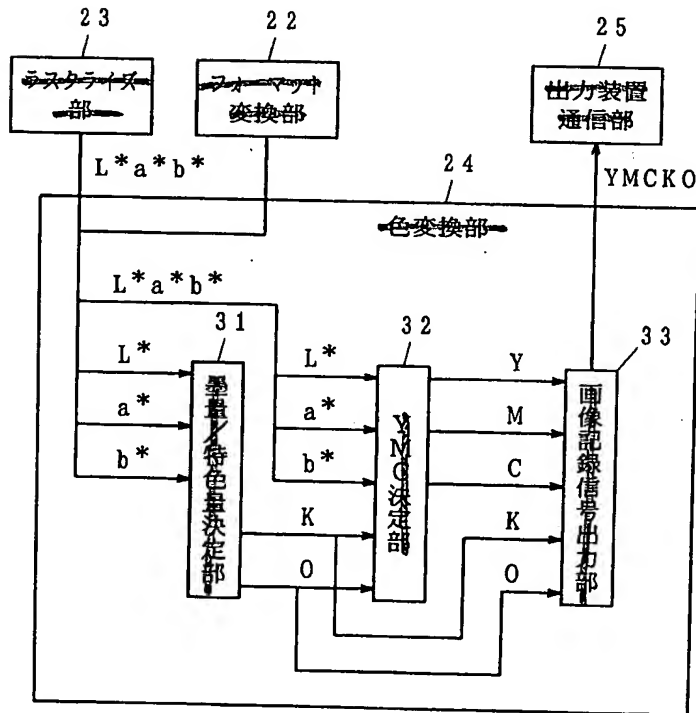
FIG. 1

11 ORIGINAL EDIT APPARATUS

12 IMAGE PROCESSING APPARATUS

13 IMAGE OUTPUT UNIT

21 EDIT APPARATUS COMMUNICATION SECTION

22 FORMAT CONVERSION SECTION

23 RASTERIZING SECTION

24 COLOR CONVERSION SECTION

25 OUTPUT UNIT COMMUNICATION SECTION

FIG. 2

22 FORMAT CONVERSION SECTION

23 RASTERIZING SECTION

24 COLOR CONVERSION SECTION

25 OUTPUT UNIT COMMUNICATION SECTION

31 BLACK AMOUNT/SOLID COLOR AMOUNT DETERMINATION SECTION

32 YMC DETERMINATION SECTION

33 IMAGE RECORD SIGNAL OUTPUT SECTION

Fig. 3

in color gamut

K	O	△E*ab	色域内
0	0	0	○
0	25	0	○
0	50	0	○
0	75	0	○
0	100	2	×
25	0	0	○
25	25	0	○
25	50	0	○
25	75	2	×
25	100	4	×
50	0	0	○
50	25	0	○
50	50	2	×
50	75	4	×
50	100	6	×
75	0	0	○
75	25	2	×
75	50	4	×
75	75	6	×
75	100	8	×
100	0	2	×
100	25	4	×
100	50	6	×
100	75	8	×
100	100	10	×

【図4】 Fig. 4

23　　　　　　22　　　　　　　　　　　　　　　　　　25

ラスタライズ　　フォーマット　　　　　　　　　　　出力装置
部　　　　　　変換部　　　　　　　　　　　　通信部

L*a*b*　　　　　　　　　　　　　　24　　　　　YMCKO

　　　　　　　　　　　34　　　　色変換部

　　　L*a*b*　　　　3次元　　　YMCKO
　　　　　　　　　　DLUT色変換部
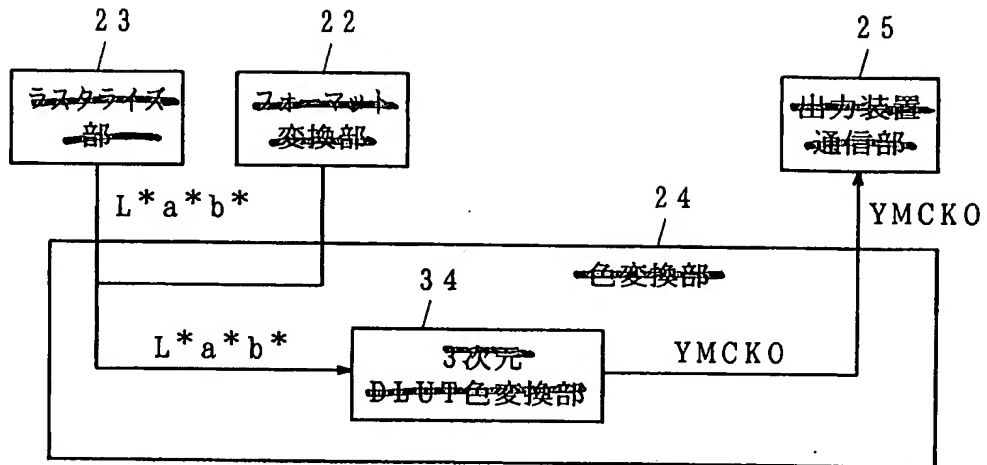
FIG. 4

22 FORMAT CONVERSION SECTION

23 RASTERIZING SECTION

24 COLOR CONVERSION SECTION

25 OUTPUT UNIT COMMUNICATION SECTION

34 THREE-DIMENSIONAL DLUT COLOR CONVERSION SECTION

Fig.5

【図5】

start

開始

S1
画像記録信号YMCKOの任意の組み合わせに対する色パッチをプリントアウトし、測色値L*a*b*を測定する

S2
YMCKOとL*a*b*のデータセットを教師データとしてニューラルネットワークに学習させる

S3
3次元DLUT色変換部の入力アドレス値L*a*b*に対して、墨量Kと特色量Oの組み合わせについて、L*a*b*とKおよびOをニューラルネットワークに入力して数値解法で解くことにより、色域内において色再現可能な墨量Kと特色量Oの組み合わせと色再現不可能な組み合わせをリストに記録する

S4
S3で求めたリストより、3次元DLUT色変換部の入力アドレス値L*a*b*に対する最小墨量、最大墨量を求める

S5
予め決定した墨入れ関数より、L*a*b*に対する墨入れ率を求め、最大墨量、最小墨量および墨入れ率から、墨量Kを決定する

S6
S3で求めたリストとS5で求めた墨量Kより、最小特色量および最大特色量を求める

S7
予め決定した特色入力関数より、L*a*b*に対する特色入力率を求め、最大特色量、最小特色量および特色入力率から、特色量Oを決定する

S8
L*a*b*と墨量Kおよび特色量Oをニューラルネットワークに入力して数値解法で解くことにより、測色的に一致するYMCの値を算出する
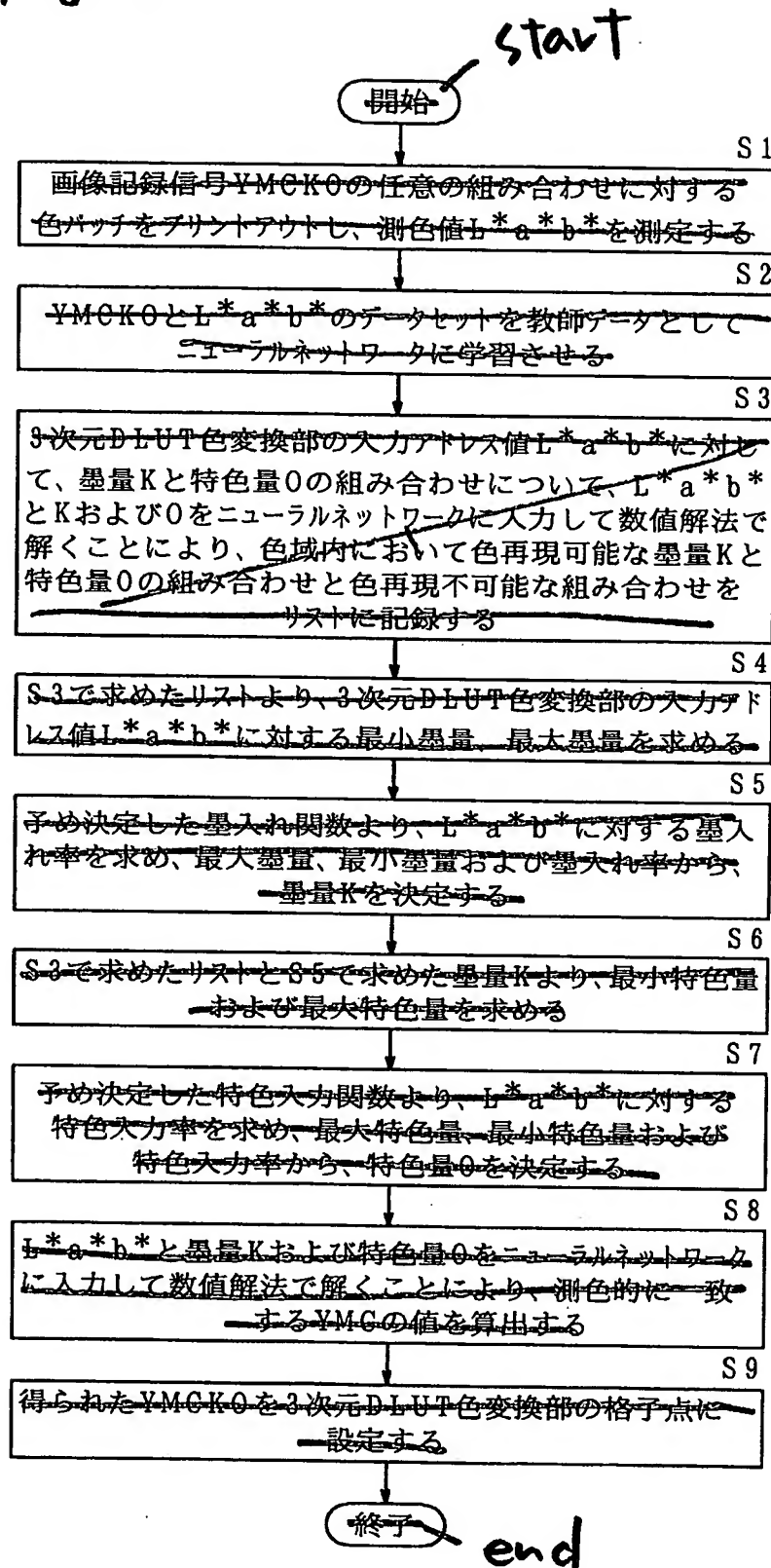
S9
得られたYMCKOを3次元DLUT色変換部の格子点に設定する

終了

end

42

FIG. 5

S1   PRINT OUT COLOR PATCHES FOR ANY DESIRED COMBINATION OF IMAGE

RECORD SIGNAL YMCKO AND MEASURE COLORIMETRIC VALUE L*A*B*

S2   MAKE NEURAL NETWORK LEARN YMCKO AND L*A*B* DATA SETS AS

TEACHER DATA

S3   FOR COMBINATIONS OF BLACK AMOUNT K AND SOLID COLOR AMOUNT

O WITH RESPECT TO INPUT ADDRESS VALUE L*A*B* OF THREE-DIMENSIONAL

DLUT COLOR CONVERSION SECTION, INPUT L*A*B*, K, AND O TO NEURAL

PNETWORK (COLOR CONVERSION MODEL) AND SOLVE NEURAL NETWORK BY

NUMERIC RESOLUTION METHOD, THEREBY RECORDING COMBINATIONS OF

BLACK AMOUNT K AND SOLID COLOR AMOUNT O FOR MAKING COLOR

REPRODUCTION POSSIBLE IN COLOR GAMUT AND COMBINATIONS FOR MAKING

COLOR REPRODUCTION IMPOSSIBLE IN LIST

S4   FIND MINIMUM AND MAXIMUM BLACK AMOUNTS WITH RESPECT TO INPUT

ADDRESS VALUE L*A*B* OF THREE-DIMENSIONAL DLUT COLOR CONVERSION

SECTION ACCORDING TO LIST PROVIDED AT STEP S3

S5   FIND BLACK MIXING RATIO TO L*A*B* ACCORDING TO PREDETERMINED

BLACK MIXING FUNCTION, AND DETERMINE BLACK AMOUNT K FROM MAXIMUM

AND MINIMUM BLACK AMOUNTS AND BLACK MIXING RATIO

S6   FIND MINIMUM AND MAXIMUM SOLID COLOR AMOUNTS ACCORDING TO

LIST PROVIDED AT STEP S3 AND BLACK AMOUNT K FOUND AT STEP S5

S7   FIND CHROMATIC UCR RATIO TO L*A*B* ACCORDING TO

PREDETERMINED SOLID COLOR INPUT FUNCTION, AND DETERMINE SOLID

COLOR AMOUNT O FROM MAXIMUM AND MINIMUM SOLID COLOR AMOUNTS

AND CHROMATIC UCR RATIO

S8 INPUT L*A*B*, BLACK AMOUNT K, AND SOLID COLOR AMOUNT O TO
NEURAL NETWORK AND SOLVE NEURAL NETWORK BY NUMERIC RESOLUTION
METHOD, THEREBY CALCULATING VALUE OF YMC COLORIMETRICALLY
MATCHING

S9 SET OBTAINED YMCKO IN LATTICE POINTS OF THREE-DIMENSIONAL
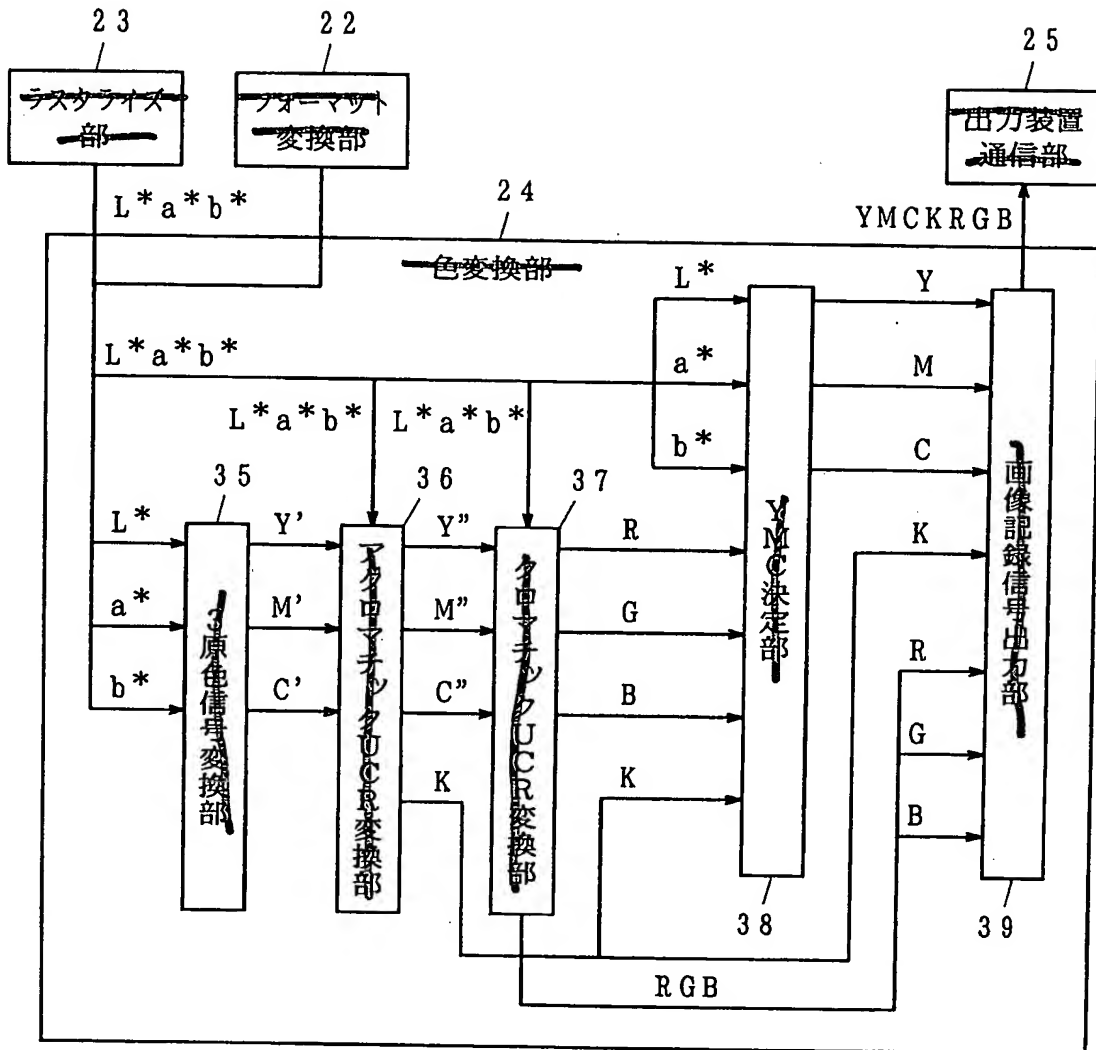DLUT COLOR CONVERSION SECTION

Fig.6

【図6】

FIG. 6

22 FORMAT CONVERSION SECTION

23 RASTERIZING SECTION

24 COLOR CONVERSION SECTION

25 OUTPUT UNIT COMMUNICATION SECTION

35 THREE PRIMARY COLOR SIGNAL CONVERSION SECTION

36 ACHROMATIC UCR CONVERSION SECTION

37 CHROMATIC UCR CONVERSION SECTION

38 YMC DETERMINATION SECTION

39 IMAGE RECORD SIGNAL OUTPUT SECTION

Fig.7

102

121
122
123

格納
store

ネットワーク
network

プログラム
101 program

111

112

113

114

格納
store